http://www.photoshoptalent.com/photoshop-tutorials/pst/991/Dusk-Landscape.html

Landschap tekenen

Voor deze oefening vier foto's nodig van de site: <u>http://www.sxc.hu/</u> boom ; avondschemering ; handenstand ; lucht

We gebruiken het palet Kanalen om enkele afbeeldingen beter te kunnen uitselecteren.

Eind resultaat:



Stap1: Nieuw document

Name:	Landscape			ОК
Preset: Custom		•		Cancel
Size:	ĺ		Ψ.	Save Preset
Width:	1600	pixels	-	Delete Preset
Height:	1200	pixels	•	
Resolution:	300	pixels/inch	•	Device Central.
Color Mode:	RGB Color 🛛 🔫	8 bit	-	
Background Contents:	d Contents: White 👻			Image Size:
Advanced				5.49M

<u>Stap 2</u> Bestand → Plaatsen, plaats de boom in je document



<u>Stap 3</u>

Met laag "boom" geselecteerd, ga naar het Kanalen palet, dupliceer het blauwe kanaal, Ctrl + L om in het menu Niveaus terecht te komen, pas aan zoals hieronder getoond, het is de bedoeling van het contrast te vergroten en zo een zwart/wit foto te verkrijgen.



(Ik heb het document gewoon gekopieerd en ook in het palet Kanalen de boom proberen te selecteren)

Landschap – blz 2

Stap 4

Als je ongeveer onderstaande bekomen hebt, klik Ctrl+I om de afbeelding negatief te maken, daarna Ctrl+klik op dit blauwe kopie kanaal om dit te selecteren (we selecteren het wit)



<u>Stap 5</u>

Klik het RGB Kanaal aan in het Kanalen Palet, met de selectie nog altijd actief, keer terug naar het lagenpalet, klik op het laagmasker icoon, raar maar waar, de boom is uitgeselecteerd!! We passen een kleine vervaging toe met Filter \rightarrow Vervagen \rightarrow Gaussiaans vervagen



<u>Stap 6</u>

Op het laagmasker van de boom schilderen met een groot zwart Penseel, hardheid = 90%, veeg de ongewenste delen weg (grond, gebladerte, etc...)



<u>Stap 7</u>

Ok de boom is klaar. Rechtsklikken op het laagmasker en kiezen voor "Laagmasker toepassen" Suggestie: bewaar de boom als penseel en als vorm, een boom met zo'n kwaliteit kan altijd van pas komen.



<u>Stap 8</u>

Nu deze bronfoto gebruiken (avondschemering), onderstaande selectie maken met toverstaf



<u>Stap 9</u>

Nadat je de selectie bekomen hebt van de mama en het kind, klik je op het laagmasker, daarna met een groot zwart penseel alles uitvegen wat niet nodig is. gebruik altijd een laagmasker zo zijn makkelijker fouten te herstellen).



<u>Stap 10</u>

Rechtsklikken op het laagmasker en kiezen voor "laagmasker toepassen"

Nu de foto gebruiken van deze man die een handenstand maakt.

We gebruiken opnieuw het blauwe kanaal om een keurige selectie te maken, snel en makkelijk om het subject te maskeren. Dupliceer het blauwe kanaal.



<u>Stap 11</u>

Ctrl +L om het menu Niveaus te openen. Zet de schuivers ongeveer zoals op onderstaand voorbeeld. Soms is het nodig dit meer dan eens toe te passen. We wensen immers een zwart/witte afbeelding te bekomen (is geen afbeelding, maar een kanaal)



Stap 12

We doen hier nu net hetzelfde als bij de boom: de ongewenste delen verwijderen, vooral naast de zon en de armen, gebruik een zwart penseel op dit masker.



<u>Stap 13</u>

Wat Gaussiaans vervagen toevoegen aam het laagmasker (waarden 1 of 2).



Landschap – blz 7

<u>Stap 14</u>

We maken het gras.

Nieuwe laag, graspenseel gebruiken (standaard aanwezig in Photoshop) Volgende instellingen voor Vormdynamiek en Spreiding instellen. (F5)

	Size Jitter	10096	Brush Presets	Scatter	Both Axes	72%
Bruch Tip Shape	Control: Off Minimum Diameter Tit Scale Angle Jitter Control: Off Roundness Jitter Control: Off Minimum Roundness Flip X Jitter Flip X Jitter	25%	Brush Presits Brush Tp Shape Shape Dynamics Shape Dynamics Stattering Texture Dual Brush Color Dynamics Other Dynam Adjust Noice Welt Edges Airbrush Smoothing Protect Texture	Control: Count Count Sitter Count Sitter Control: Control: Control:	off •	4 30%

<u>Stap 15</u>

Een "lijn" schilderen met dit penseel. Daarna op dezelfde laag, met een rond zwart Penseel het zwarte deel onderaan de afbeelding bedekken.



<u>Stap 16</u> We maken de boom en de jongen volledig zwart (de mama en kind zijn al zwart). Vandaar: Ctrl+U en bij dit Kleurtoon/Verzadiging menu de helderheid op 0 zetten.

ayers x Orannets Pattes	Haditherites		
ornal - Opecityr (10% (*)	The second second		
nda 🖸 🖉 🛊 🔒 🛛 Mil 100% 💽	Edit: Master +	OK I	
gras C	Hine: 0	Cancel	
autukeet	Subjection: 0	Loid	1
fi mom e child		Swe	
ten .	Lightness:		
14p 15	0		
1 step 14 -		Cglorite	
ю A. 🗋 O. Ц Ц В .		A A Review	
	<u></u>		
			• •
	1	1	
160	ale astron all and back in the	Child and and and and and and and and and an	halah menangkan kana menangkan pelahakan
	a costa o contra partero este		a she was to be a she was the

<u>Stap 17</u> Ok, je hebt volgende lagen tot hiertoe:



<u>Stap 18</u> Wat kleur maken. Volgende kleuren instellen voor Voorgrond- en achtergrondkleur, nieuwe laag,



Stap 19

Iedere laag omzetten in een slim object, bij het schalen verlies je dan geen kwaliteit. Rechtsklikken op laag, kiezen voor "omzetten in Slim object. Je bekomt onderstaand lagenpalet.



Landschap - blz 10

<u>Stap 20</u>

Om de zon te maken, nieuwe laag, cirkel teken met een wit Penseel...



<u>Stap 21</u> ...geef daarna als laagstijlen: Gloed buiten en Gloed binnen



Stap 22

Ok, de laag met zon omzetten in een Slim object en verminder de laagdekking tot 50%. Laag met wolken plaatsen tussen groene lucht laag en de andere zwarte lagen.



Stap 23

Ctrl+Shift+U op laag met wolken voor minder verzadiging.

Nu de wolken grijsachtig zijn, Ctrl+L en vermeerder zowel het wit en het zwarte, maar niet te veel, enkel een sterk contrast maken. Je kan ook werken met Helderheid/contrast.



Landschap - blz 12

Vertaling Gr

<u>Stap 24</u> Ok, laagdekking = 40% ; laagmodus = zwak licht.



<u>Stap 25</u>

- Ctrl+A = alles selecteren
- Ctrl+Shift+C om alles wat je ziet te kopiëren (= verenigd kopiëren)
- Ctr+V = plakken van alles op een nieuwe laag
- Ctr+J = dupliceren samengevoegde laag.
- Op originele laag: Laagdekking = 50% en laagmodus = Bedekken.

Op kopie laag: laagdekking = 60%, laagmodus = Normaal, gaussiaans vervagen met straal = 5.



<u>Stap 26</u>

Nog een vogel toevoegen en eventueel zelf verder afwerken.

